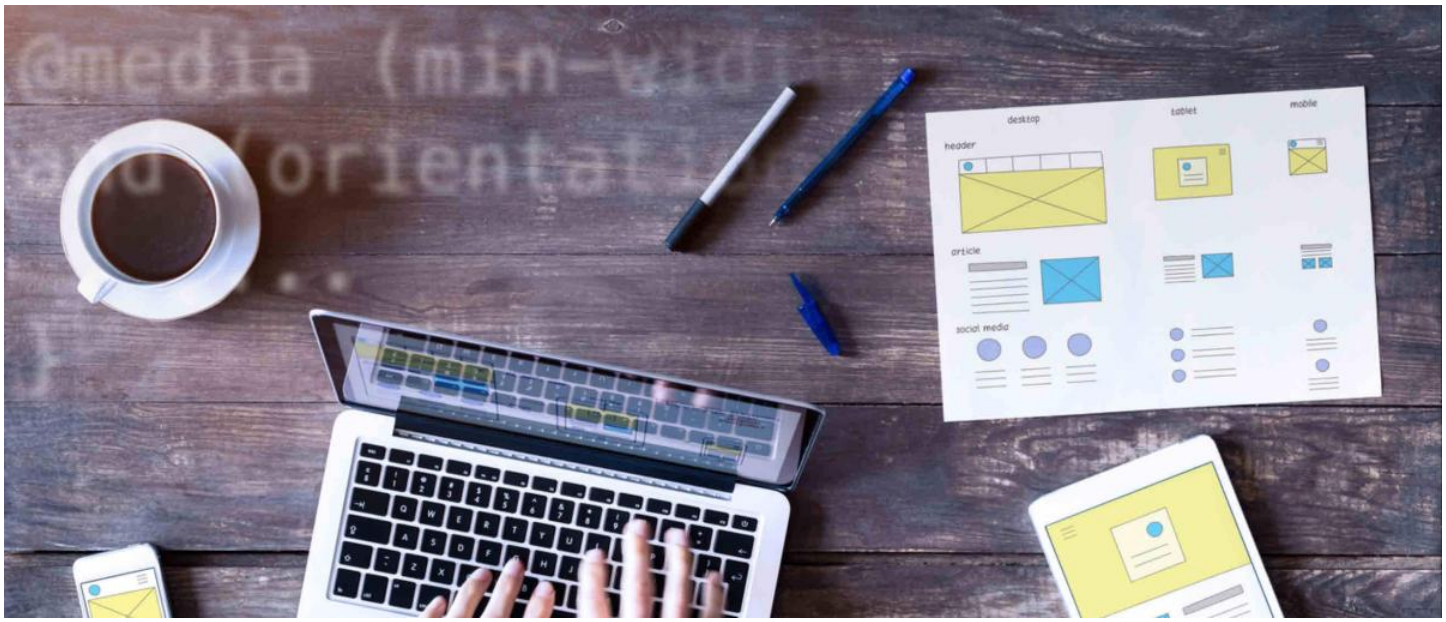

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : APPLICATIONS WEB PARCOURS WEB DESIGNER INTÉGRATEUR

CARTE D'IDENTITÉ

- Domaine : Sciences, Technologies, Santé
- En formation initiale
- En formation continue
- En alternance
  - Contrat d'apprentissage
  - Contrat de professionnalisation
  - Mensuel : 2 semaines par mois en entreprise et immersion quasi définitive à compter du mois d'avril
- Accessible en Validation des Acquis (VAE)
- Accessible aux personnes en situation de handicap
- 60 crédits ECTS
- 1 année
- La Rochelle

- de 1 mois pour accéder au 1er emploi

94 % des diplômés sont en emploi

selon une étude réalisée 18 mois après obtention du diplôme

CANDIDATER

https://www.univ-larochelle.fr/formation/admission-inscription-et-scolarite/candidatures-et-inscriptions/candidater-universite-la-rochelle/

CONTACT

Site Sciences et Technologies
Avenue Michel Crépeau
17042 La Rochelle cedex 1
Téléphone : +33 (0)5 46 45 82 59
Web :
Courriel : contact_sciences@univ-lr.fr

OBJECTIFS

Le mot du responsable

> Pour devenir un professionnel créatif dans le domaine du Web, vous devez acquérir la maîtrise des techniques nécessaires à la production de sites web et autres médias visuels. Les enseignements abordés comprennent ainsi :

Le Web design, l'intégration Web (HTML5, CSS3, systèmes de gestion de contenus), le développement web (programmation côté client,programmation côté serveur,développement dédié au Web mobile), les techniques d'animation (animation 2D et 3D, programmation de l'animation en HTML5), les techniques du multimédia (image, son, vidéo : pratique et montage, post-production), la gestion de projet, le droit du numérique, les techniques de communication et l'anglais.
Découvrez plus d'information sur le site de l'école du Web de l'Université de La Rochelle :
https://ecoleduweb.univ-larochelle.fr

Anthony Bourmaud

ADMISSION

Votre profil

Vous êtes titulaire d'un Bac + 2 : diplôme national validant deux années d'études supérieures dans un domaine de formation compatible (L2 Informatique, DUT Informatique, Métiers du multimédia et de l'Internet, BTS Services informatiques aux organisations, BTS Design graphique...) ou d'une validation des études

Comment candidater ?

La sélection des candidats est réalisée sur dossier.
Vous souhaitez candidater en Licence professionnelle
Les dossiers sont examinés par l'équipe pédagogique qui convoque les candidats dont les dossiers ont été favorablement sélectionnés à un entretien. Lors de l'entretien, les candidats exposent leur motivation.
Alternance : l'accès à la licence professionnelle en alternance n'est définitivement acquis que lorsque vous attestez de la signature d'un contrat d'apprentissage ou de professionnalisation. Il vous est conseillé de débuter votre recherche de structure d'accueil dès le mois de mars et d'informer le Pôle alternance (05.16.49.65.65 ou alternance@univ-lr.fr) de l'avancement de vos démarches.

PROGRAMME

● obligatoire ■ à choix

Développement web

● Développement web JS

Volume horaire	24h (6h cours magistraux - 18h travaux pratiques)
2 crédits ECTS	
Code de l'EC	563-0-53

● Motion design

Volume horaire	36h (36h travaux pratiques)
3 crédits ECTS	
Code de l'EC	563-0-51

● UX Design

Volume horaire	39h (12h cours magistraux - 27h travaux dirigés)
4 crédits ECTS	
Code de l'EC	563-0-54

● Vidéo

Volume horaire	36h (36h travaux pratiques)
3 crédits ECTS	
Code de l'EC	563-0-52

Web design : création

Volume horaire
39h (9h cours magistraux - 30h travaux pratiques)

3 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-55

Expérience professionnelle

Missions en entreprise (Alternants)

12 crédits ECTS

Code de l'EC
563-1-72

Stage (12 semaines) (Initial)

12 crédits ECTS

Code de l'EC
563-1-71-STAG

Fondamentaux du web

Fondamentaux du web

Volume horaire
33h (9h cours magistraux - 6h travaux dirigés - 18h travaux pratiques)

3 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-21

Méthodologie agile et spécification

Volume horaire
15h (6h cours magistraux - 9h travaux pratiques)

2 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-22

Veille

Volume horaire
18h (18h travaux pratiques)

1 crédit ECTS

Code de l'EC
563-0-23

Mise à niveau

Remise à niveau programmation

Volume horaire
42h (42h travaux pratiques)

3 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-31

Remise à niveau programmation et design

Volume horaire
42h (42h travaux pratiques)

3 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-32

Module complémentaire LP MIAW- Hors-Maquette

Semaine création vidéo - complément LP MIAW

Volume horaire
40h (40h travaux dirigés)

Code de l'EC
HM-036

Professionnalisation

Insertion professionnelle

Volume horaire
12h (12h travaux dirigés)

1 crédit ECTS

Code de l'EC
563-0-02

LV1 Anglais

Langue d'enseignement
anglais - français

Volume horaire
27h (27h travaux dirigés)

2 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-01

Projet tuteuré

Projet tuteuré (Alternants)

Volume horaire
18h (18h travaux pratiques)

11 crédits ECTS

Code de l'EC
563-1-62

Projet tuteuré (Initial)

Volume horaire
18h (18h travaux pratiques)

11 crédits ECTS

Code de l'EC
563-1-61

Technologies du web, webdesign et gestion de contenus

Système de gestion de contenus (CMS) et PHP

Volume horaire
48h (9h cours magistraux - 39h travaux pratiques)

4 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-11

Technologies web (HTML-CSS)

Volume horaire
42h (12h cours magistraux - 30h travaux pratiques)

4 crédits ECTS

Code de l'EC
563-0-12

Webdesign : conception

Volume horaire	27h (9h cours magistraux - 18h travaux pratiques)
2 crédits ECTS	
Code de l'EC	563-0-13

Règlements et programmes

Calendrier alternance https://formations.univ-larochelle.fr/IMG/pdf/calendrier-alternance-_23-24_lp_miaw.pdf

Interaction avec le monde professionnel

Environ la moitié des enseignement est assurée par des professionnels en fonction des métiers visés par la formation, en partenariat avec les branches professionnelles du numérique.

ET APRÈS

Poursuite d'études

La licence professionnelle a pour vocation une insertion professionnelle directe

Secteurs d'activité

- Communication, médias
- Informatique, Web, images, télécommunications
- Marketing

Métiers

Webdesigner
Intégrateur Web
Développeur Web
Infographiste
Chef de projet multimédia

Informations présentées sous réserve de modifications

fichier généré le 4 mars 2024 11h40min