



LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : APPLICATIONS WEB PARCOURS WEB DESIGNER INTÉGRATEUR

CARTE D'IDENTITÉ

- > Domaine : Sciences, Technologies, Santé
 - > En formation initiale
 - > [En formation continue](#)
 - > En alternance
 - Contrat d'apprentissage
 - Contrat de professionnalisation
 - Mensuel : 2 semaines par mois en entreprise et immersion quasi définitive à compter du mois d'avril
 - > Accessible en [Validation des Acquis \(VAE\)](#)
 - > [Accessible aux personnes en situation de handicap](#)
- > [60 crédits ECTS](#)
 - > 1 année
 - 📍 La Rochelle

 - de 1 mois pour accéder au 1er emploi

 94 % des diplômés sont en emploi
selon une étude réalisée 18 mois après obtention du diplôme

CANDIDATER

<https://www.univ-larochelle.fr/formation/admission-inscription-et-scolarité/candidatures-et-inscriptions/candidater-universite-la-rochelle/>

CONTACT

Site Sciences et Technologies
Avenue Michel Crépeau
17042 La Rochelle cedex 1
Téléphone : +33 (0)5 46 45 82 59
Web :
Courriel : contact_sciences@univ-lr.fr

OBJECTIFS

> Le mot du responsable



Pour devenir un professionnel créatif dans le domaine du Web, vous devez acquérir la maîtrise des techniques nécessaires à la production de sites web et autres médias visuels. Les enseignements abordés comprennent ainsi :

Le Web design, l'intégration Web (HTML5, CSS3, systèmes de gestion de contenus), le développement web (programmation côté client, programmation côté serveur, développement dédié au Web mobile), les techniques d'animation (animation 2D et 3D, programmation de l'animation en HTML5), les techniques du multimédia (image, son, vidéo : pratique et montage, post-production), la gestion de projet, le droit du numérique, les techniques de communication et l'anglais.

Découvrez plus d'information sur le site de l'école du Web de l'Université de La Rochelle :

<https://ecoleduweb.univ-larochelle.fr>



Anthony Bourmaud

✓ ADMISSION

> Votre profil

Vous êtes titulaire d'un Bac + 2 : diplôme national validant deux années d'études supérieures dans un domaine de formation compatible (L2 Informatique, DUT Informatique, Métiers du multimédia et de l'Internet, BTS Services informatiques aux organisations, BTS Design graphique...) ou d'une validation des études

> Comment candidater ?

La sélection des candidats est réalisée sur dossier.

Vous souhaitez [candidater en Licence professionnelle](#)

Les dossiers sont examinés par l'équipe pédagogique qui convoque les candidats dont les dossiers ont été favorablement sélectionnés à un entretien. Lors de l'entretien, les candidats exposent leur motivation.

Alternance : l'accès à la licence professionnelle en alternance n'est définitivement acquis que lorsque vous atteste de la signature d'un contrat d'apprentissage ou de professionnalisation. Il vous est conseillé de débiter votre recherche de structure d'accueil dès le mois de mars et d'informer le Pôle alternance (05.16.49.65.65 ou alternance@univ-lr.fr) de l'avancement de vos démarches.

📄 PROGRAMME

● obligatoire ■ à choix

> Développement web

● Développement web JS

Volume horaire
24h (6h cours magistraux - 18h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-53

● Motion design

Volume horaire
36h (36h travaux pratiques)
3 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-51

● UX Design

Volume horaire
39h (12h cours magistraux - 27h travaux dirigés)
4 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-54

● Vidéo

Volume horaire
36h (36h travaux pratiques)
3 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-52

- **Web design : création**

Volume horaire
39h (9h cours magistraux - 30h travaux pratiques)
3 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-55

> **Expérience professionnelle**

- **Missions en entreprise (Alternants)**

12 crédits ECTS
Code de l'EC
563-1-72

- **Stage (12 semaines) (Initial)**

12 crédits ECTS
Code de l'EC
563-1-71-STAG

> **Fondamentaux du web**

- **Fondamentaux du web**

Volume horaire
33h (9h cours magistraux - 6h travaux dirigés - 18h travaux pratiques)
3 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-21

- **Méthodologie agile et spécification**

Volume horaire
15h (6h cours magistraux - 9h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-22

- **Veille**

Volume horaire
18h (18h travaux pratiques)
1 crédit ECTS
Code de l'EC
563-0-23

> **Mise à niveau**

- **Remise à niveau programmation**

Volume horaire
42h (42h travaux pratiques)
3 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-31

- **Remise à niveau programmation et design**

Volume horaire
42h (42h travaux pratiques)
3 crédits ECTS
Code de l'EC
563-0-32

> Module complémentaire LP MIAW- Hors-Maquette

■ Semaine création vidéo - complément LP MIAW

Volume horaire 40h (40h travaux dirigés)
Code de l'EC HM-036

> Professionnalisation

● Insertion professionnelle

Volume horaire 12h (12h travaux dirigés)
1 crédit ECTS
Code de l'EC 563-0-02

● LV1 Anglais

Langue d'enseignement anglais - français
Volume horaire 27h (27h travaux dirigés)
2 crédits ECTS
Code de l'EC 563-0-01

> Projet tuteuré

■ Projet tuteuré (Alternants)

Volume horaire 18h (18h travaux pratiques)
11 crédits ECTS
Code de l'EC 563-1-62

■ Projet tuteuré (Initial)

Volume horaire 18h (18h travaux pratiques)
11 crédits ECTS
Code de l'EC 563-1-61

> Technologies du web, webdesign et gestion de contenus

● Système de gestion de contenus (CMS) et PHP

Volume horaire 48h (9h cours magistraux - 39h travaux pratiques)
4 crédits ECTS
Code de l'EC 563-0-11

● Technologies web (HTML-CSS)

Volume horaire 42h (12h cours magistraux - 30h travaux pratiques)
4 crédits ECTS
Code de l'EC 563-0-12

• Webdesign : conception

Volume horaire	27h (9h cours magistraux - 18h travaux pratiques)
2 crédits ECTS	
Code de l'EC	563-0-13

> Règlements et programmes

↓ Calendrier alternance https://formations.univ-larochelle.fr/IMG/pdf/calendrier-alternance-_23-24_lp_miaw.pdf

> Interaction avec le monde professionnel

Environ la moitié des enseignement est assurée par des professionnels en fonction des métiers visés par la formation, en partenariat avec les branches professionnelles du numérique.

🕒 ET APRÈS

> Poursuite d'études

La licence professionnelle a pour vocation une insertion professionnelle directe

> Secteurs d'activité

- Communication, médias
- Informatique, Web, images, télécommunications
- Marketing

> Métiers

Webdesigner
Intégrateur Web
Développeur Web
Infographiste
Chef de projet multimédia

Informations présentées sous réserve de modifications

fichier généré le 20 février 2024 11h01min