





LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : CONCEPTION, DÉVELOPPEMENT ET TESTS DE LOGICIELS PARCOURS DÉVELOPPEUR MOBILE ET IOT

CARTE D'IDENTITÉ

- > Domaine : Sciences, Technologies, Santé
- > En formation initiale
- > [En formation continue](#)
- > En alternance
 - Contrat d'apprentissage
 - Contrat de professionnalisation
 - 15 jours en entreprise et 15 jours en cours
- > Accessible en [Validation des Acquis \(VAE\)](#)
- > [Accessible aux personnes en situation de handicap](#)
- > [60 crédits ECTS](#)
- > 1 année
- >  La Rochelle

 - de 1 mois pour accéder au 1er emploi

 100 % des diplômés sont en emploi
selon une étude réalisée 18 mois après obtention du diplôme

CANDIDATER

<https://www.univ-larochelle.fr/formation/admission-inscription-et-scolarite/candidatures-et-inscriptions/candidater-universite-la-rochelle/>

CONTACT

Institut Universitaire de Technologie
15 rue François de Vaux De Foletier
17026 La Rochelle cedex 1
Web : <https://www.iut-larochelle.fr>
Courriel : iut-contact@univ-lr.fr

OBJECTIFS

> Le mot des responsables



Vous êtes intéressés par la conception, le développement d'applications mobiles et par les objets connectés, et vous avez un Bac+2 en informatique ?

Cette licence professionnelle est faite pour vous.

Notre formation vous permettra de maîtriser les compétences de création d'application mobile interfacées avec des objets connectés ainsi que la gestion, la sécurisation et le déploiement d'applications dans un contexte professionnel.



Annick Lassus



Cyril Faucher

✓ ADMISSION

> Votre profil

Bac+2 : titulaire d'un diplôme national validant 2 années d'études supérieures dans un domaine de formation compatible ou d'une validation des études.

DUT Informatique

DUT Réseaux et télécommunications

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Licence 2 Informatique

BTS Services informatiques aux organisations

BTS Systèmes numériques

> Comment candidater ?

Le dossier de candidature est à télécharger sur <https://ecandidat.univ-lr.fr>

Les dossiers sont examinés par l'équipe pédagogique au regard des résultats scolaires, des compétences acquises et de la motivation.

📄 PROGRAMME

● obligatoire ■ à choix

> Base de données mobile

- Base de données android
- Base de données IOS

> Développement mobile et IoT

- Développement mobile avancé
- Interaction IoT - Mobilité

> Développement mobile hybride

- Développement mobile hybride encapsulé
- Développement mobile hybride pré-compilé

> Développement natif tronc commun

- Développement natif pour Android
- Développement natif pour IOS

> Fondamentaux du web

- Expérience utilisateur (UX) et ergonomie
- Introduction au droit du numérique, bases du référencement

> Gestion de projet

- Méthodologie agile et spécification

> Gestion de projet avancée & UX

- Outils et mise en oeuvre
- UX avancée

> Mise à niveau

- Prog POO & BD
- Web JS

> Professionnalisation

- Anglais
- Insertion professionnelle

> Projet tutoré

- Projet tutoré
- Projet tutoré (Apprentis)

> Réseau Mobile Infrastructure

- Gestion infrastructure mobile
- Réseau pour la mobilité

> Stage

- Mission
- Stage

> UE au choix

- EC au choix

> Veille

- Veille

> Règlements et programmes

 Calendrier alternance https://formations.univ-larochelle.fr/IMG/pdf/calendrier-alternance-lp_cdtl_dmfs-iot_-2022-2023.pdf

> Interaction avec le monde professionnel

37 % des heures sont assurées par des professionnels.

ET APRÈS

> Poursuite d'études

La licence professionnelle a pour vocation une insertion professionnelle directe.

> Secteurs d'activité

- Informatique, Web, images, télécommunications

> Métiers

- Intégrateur d'applications, services et composants web et interfaçage objets connectés
- Développeur d'applications mobiles full stack
- Gestionnaire d'infrastructures mobiles
- Gestionnaire de bases de données mobiles

Informations présentées sous réserve de modifications

fichier généré le 27 janvier 2023 09h41min