



LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : CONCEPTION, DÉVELOPPEMENT ET TESTS DE LOGICIELS PARCOURS DÉVELOPPEUR MOBILE ET IOT

CARTE D'IDENTITÉ

- > Domaine : Sciences, Technologies, Santé
- > En formation initiale
- > [En formation continue](#)
- > En alternance
 - Contrat d'apprentissage
 - Contrat de professionnalisation
 - 15 jours en entreprise et 15 jours en cours
- > Accessible en [Validation des Acquis \(VAE\)](#)
- > [60 crédits ECTS](#)
- > 1 année
- >  La Rochelle

 - de 1 mois pour accéder au 1er emploi

 100 % des diplômés sont en emploi
selon une étude réalisée 18 mois après obtention du diplôme

CANDIDATER

<https://www.univ-larochelle.fr/formation/admission-inscription-et-scolarité/candidatures-et-inscriptions/candidater-universite-la-rochelle/>

CONTACT

Institut Universitaire de Technologie
15 rue François de Vaux De Foletier
17026 La Rochelle cedex 1
Web : <https://www.iut-larochelle.fr>
Courriel : iut-contact@univ-lr.fr

OBJECTIFS

> Le mot des responsables

“ Vous êtes intéressés par la conception, le développement d'applications mobiles et par les objets connectés, et vous avez un Bac+2 en informatique ?

Cette licence professionnelle est faite pour vous.

Notre formation vous permettra de maîtriser les compétences de création d'application mobile interfacées avec des objets

connectés ainsi que la gestion, la sécurisation et le déploiement d'applications dans un contexte professionnel.



Annick Lassus



Cyril Faucher

✓ ADMISSION

> Votre profil

Bac+2 : titulaire d'un diplôme national validant 2 années d'études supérieures dans un domaine de formation compatible ou d'une validation des études.

DUT Informatique

DUT Réseaux et télécommunications

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Licence 2 Informatique

BTS Services informatiques aux organisations

BTS Systèmes numériques

> Comment candidater ?

Le dossier de candidature est à télécharger sur <https://ecandidat.univ-lr.fr>

Les dossiers sont examinés par l'équipe pédagogique au regard des résultats scolaires, des compétences acquises et de la motivation.

📄 PROGRAMME

● obligatoire ■ à choix

> Base de données mobile

● Base de données android

Volume horaire

24h (14h travaux dirigés - 10h travaux pratiques)

2 crédits ECTS

Code de l'EC

564-0-92-DFM

● Base de données IOS

Volume horaire

24h (14h travaux dirigés - 10h travaux pratiques)

2 crédits ECTS

Code de l'EC

564-0-91-DFM

> Développement mobile et IoT

● Développement mobile avancé

Volume horaire

24h (12h travaux dirigés - 12h travaux pratiques)

2 crédits ECTS

Code de l'EC

564-0-11-DMO

● Interaction IoT - Mobilité

Volume horaire

24h (12h travaux dirigés - 12h travaux pratiques)

2 crédits ECTS

Code de l'EC

564-0-12-DMO

> Développement mobile hybride

• Développement mobile hybride encapsulé

Volume horaire
36h (12h travaux dirigés - 24h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-101-DFM

• Développement mobile hybride pré-compilé

Volume horaire
12h (12h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-102-DFM

> Développement natif tronc commun

• Développement natif pour Android

Volume horaire
24h (14h travaux dirigés - 10h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-02-DFM

• Développement natif pour IOS

Volume horaire
24h (14h travaux dirigés - 10h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-01-DFM

> Fondamentaux du web

• Expérience utilisateur (UX) et ergonomie

Volume horaire
15h (9h cours magistraux - 6h travaux dirigés)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-21-DFM

• Introduction au droit du numérique, bases du référencement

Volume horaire
12h (6h cours magistraux - 6h travaux dirigés)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-22-DFM

> Gestion de projet

• Méthodologie agile et spécification

Volume horaire
24h (6h cours magistraux - 9h travaux dirigés - 9h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-31-DFM

> Gestion de projet avancée & UX

• Outils et mise en oeuvre

Volume horaire
24h (24h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-82-DFM

• UX avancée

Volume horaire
24h (12h travaux dirigés - 12h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-81-DFM

> Mise à niveau

• Prog POO & BD

Volume horaire
24h (9h travaux dirigés - 15h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-72-DFM

• Web JS

Volume horaire
24h (9h travaux dirigés - 15h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-71-DFM

> Professionnalisation

• Anglais

Volume horaire
30h (30h travaux dirigés)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-11-DFM

• Insertion professionnelle

Volume horaire
16h 30min (4h 30min cours magistraux - 12h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-12-DFM

> Projet tutoré

■ Projet tutoré

6 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-52-DFM

■ Projet tutoré (Apprentis)

6 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-51-DFM

> Réseau Mobile Infrastructure

• Gestion infrastructure mobile

Volume horaire
24h (12h travaux dirigés - 12h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-22-DMO

• Réseau pour la mobilité

Volume horaire
12h (12h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-23-DMO

> Stage

• Mission

12 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-62-DFM

• Stage

12 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-61-DFM

> UE au choix

• EC au choix

Volume horaire
24h (12h travaux dirigés - 12h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-111-DFM

> Veille

• Veille

Volume horaire
36h (6h travaux dirigés - 30h travaux pratiques)
2 crédits ECTS
Code de l'EC
564-0-41-DFM

> Règlements et programmes



Calendrier alternance https://formations.univ-larochelle.fr/IMG/pdf/calendrier-alternance-lp_cdtl_dmfs-iot_-2022-2023.pdf

> Interaction avec le monde professionnel

37 % des heures sont assurées par des professionnels.

ET APRÈS

> Poursuite d'études

La licence professionnelle a pour vocation une insertion professionnelle directe.

> Secteurs d'activité

- Informatique, Web, images, télécommunications

> Métiers

- Intégrateur d'applications, services et composants web et interfaçage objets connectés
- Développeur d'applications mobiles full stack
- Gestionnaire d'infrastructures mobiles
- Gestionnaire de bases de données mobiles

Informations présentées sous réserve de modifications

fichier généré le 22 avril 2022 14h23min